

Szczegółowy regulamin i przepisy gry

Turnieju halowego o Puchar Przewodniczącego Rady Gminy w Sulmierzycach

1. Organizatorem turnieju jest Urząd Gminy w Sulmierzycach.
2. Rozgrywki zostaną przeprowadzone systemem mieszanym grupowo – pucharowym z podziałem na grupy A i B po 4 zespoły wg załączonego terminarza rozgrywek.
W rozgrywkach grupowych za zwycięstwo zespół otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za porażkę 0 pkt.
O kolejności w grupie decydują kolejno:
 - liczba zdobytych punktów
 - bezpośredni mecz (mecze) zainteresowanych drużyn
 - różnica bramek (im wyższa, tym wyższe miejsce)
 - liczba zdobytych bramek (im więcej, tym wyższe miejsce)
 - wynik spotkania uzyskanego z drużyną zajmującą najwyższe miejsce wg odpowiednio zastosowanych powyższych reguł.W fazie pucharowej w przypadku remisu zarządza się serię rzutów karnych po 3 dla każdej z drużyn. W przypadku remisu po 1 serii następuje kontynuacja wykonywania rzutów karnych po 1 przez każdą z drużyn aż do osiągnięcia przewagi przez jedną z drużyn. Rzut karny wykonujemy z odległości 6 m.
3. Czas trwania meczu 1x20 minut (bez przerwy) czasu zegarowego. (W specjalnych przypadkach sędzia może zdecydować o zatrzymaniu czasu).
4. Turniej zostanie rozegrany piłkami nożnymi halowymi o rozmiarze „4” zgodnie z regulaminem PZPN.
5. Na boisku może przebywać 5 zawodników (w tym 1 bramkarz), zmiany przeprowadza się hokejowo bez limitu w obrębie ławek rezerwowych grających drużyn. Zawodnik wchodzący może wejść na boisko po wcześniejszym opuszczeniu boiska przez zawodnika schodzącego.
6. Gra toczy się na boisku wg oznakowania liniowego przy czym od strony drabinek gramy bez autów. (Obowiązuje bezwzględny zakaz dotykania drabinek przez zawodnika – dotknięcie drabinki skutkuje przyznaniem rzutu wolnego pośredniego dla przeciwników).
7. Odległość muru przy wznowieniu gry wynosi 3 metry, przy czym utrudnianie wznowienia gry może zostać skutkować karą 2 minutowego opuszczenia boiska. Auty wybijamy z linii bocznej boiska.
8. Sędzia za rażące naruszenie przepisów gry może nałożyć następujące kary: 2 minuty, 5 minut, wykluczenie z gry – czerwona kartka. Po stracie bramki drużyna osłabiona może uzupełnić skład (zawodnik wykluczony z gry – czerwona kartka nie może wrócić na boisko w meczu oraz nie wystąpi w meczu następnym). W przypadku ciężkiego naruszenia przepisów organizator może zdecydować o wykluczeniu zawodnika z turnieju.

9. Po opuszczeniu piłki na aut bramkowy bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką.
10. Grę rozpoczynamy ze środka boiska.
11. Zabrania się wykonywania wślizgów przy zawodniku. Dopuszcza się wślizgi blokujące piłkę bez udziału przeciwnika.
12. W przypadku dotknięcie piłki sufitu grę rozpoczyna się z boku boiska z linii autowej.
13. W sprawach nieuregulowanych decyzję na boisku podejmuje decyzja zgodnie z przepisami PZPN dot. futsalu.
14. Uczestnicy koszty ubezpieczenia pokrywają we własnym zakresie, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nabyte urazy i kontuzje.
15. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminów i przepisów dot. turnieju.